



Das Begrüßungsschild

Calina und Jope leben glücklich und zufrieden in ihrem Smart Home.



So nennt man ein intelligentes Haus, in dem viele Dinge von einem Computer gesteuert werden und vollautomatisch laufen.

Dies dient nicht nur dazu, dass es sich in einem solchen Haus schön und bequem leben lässt, sondern auch, dass es sicher ist und einen niedrigen Energieverbrauch hat.

Calina und Jope programmieren den Computer für ihr Smart Home natürlich selbst. Die beiden lieben ihre Computerwerkstatt und verbringen dort sehr viel Zeit miteinander. Für ihr Smart Home haben sie ein schickes Begrüßungsschild gebaut,

Sie mögen sich sehr und erfinden jeden Tag einen neuen kurzen Willkommensgruß füreinander. Das Programmieren nennen die Profis übrigens auch coden.

Das lerne ich:

Begriffe aus der Fachsprache: coden, Code, Befehl, Ausgabe, Aktor

Einfache Befehle coden

Editor NEPO:

Kategorien-Modus 1:

Aktion: Zeige Text



Aktion: Zeige Bild



Aktion: Schalte LED an Farbe



Aktion: Spiele ganze Note





Aufgabe 1:

Programmiere die 4 Codes einzeln nach und verändere jeden nach deinen eigenen Ideen.

Starte mit einer Aktion deiner Wahl.

Die Codes:

Zeige Text:

Scratch code for 'Zeige Text':

- Start
- Zeige Text: "Hallo"
- Zeige Text: "Willkommen im Smarthome"
- Zeige Zeichen: "1 2 3"

Zeige Bild

Scratch code for 'Zeige Bild':

- Start
- Zeige Bild: [LED Matrix Icon]
- Zeige Bild: [5x5 LED Matrix]

	0	1	2	3	4
0	#				#
1	#	#		#	#
2	#		#		#
3	#				#
4	#				#

Schalte LED an:

Scratch code for 'Schalte LED an':

- Start
- Schalte LED an Farbe: [Red]
- [Yellow]
- [Blue]

Spieler ganze Note:

Scratch code for 'Spieler ganze Note':

- Start
- Spieler ganze Note: [c']
- Spieler ganze Note: [f]

Hinweise:

Nach dem Anklicken mit der linken Maustaste kannst du die Texte, Bilder, LED-Farben und Noten verändern oder auswählen.

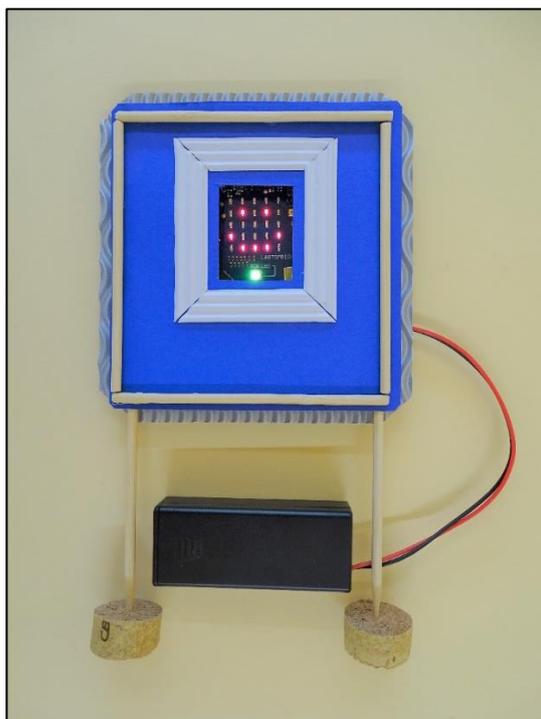
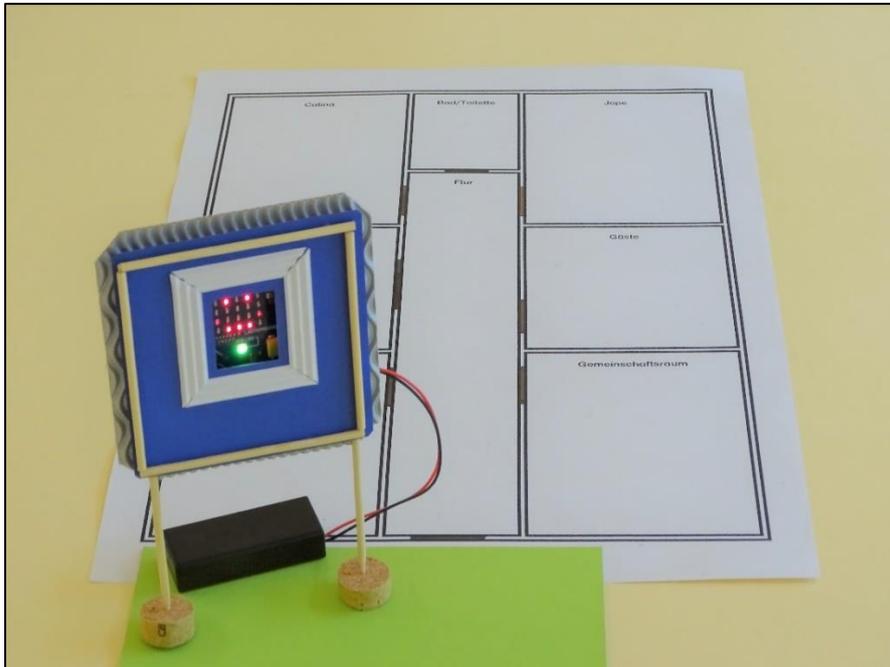
"Zeige Bild": Du kannst auch ein eigenes 5x5 LED-Bild gestalten (großer Befehlsblock „Zeige Bild“). Durch Anklicken der Felder schaltest du die LED-Lämpchen einzeln an oder aus.



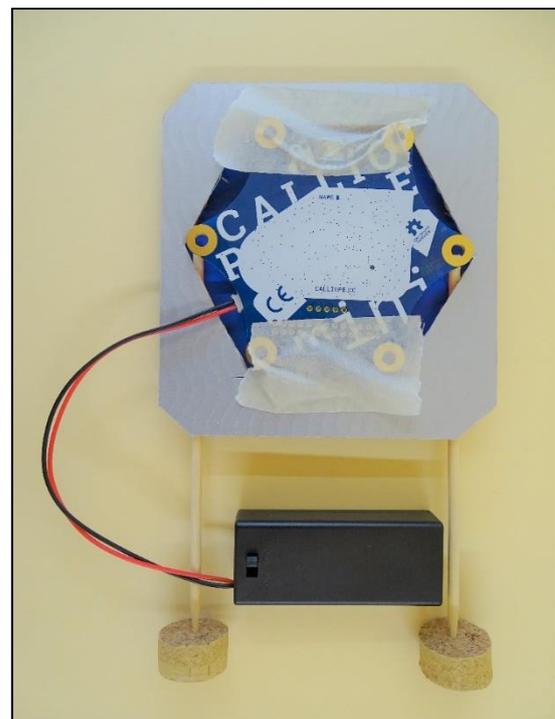
Aufgabe 2:

Baue ein buntes Begrüßungsbild für den Calliope mini. Nutze die Schablone für den Ausschnitt.

Das Begrüßungsschild von Joep und Calina sieht zum Beispiel so aus:



Ansicht von vorne



Ansicht von hinten: Verklebung mit Kreppband