



Hella Wahnsinn UE3

Teil 1:

Hella Wahnsinn hat sich gestern wieder bei mir gemeldet und hat sich erkundigt, wie es gelaufen ist. Ich habe ihr von den Befehlen erzählt, die ihr gefunden habt. Sie war begeistert und freute sich. Doch am gleichen Abend hörte ich erneut von ihr. Hella war völlig verzweifelt. Sie hat ein Programm mit euren Befehlen geschrieben, doch der Bee-Bot ist nicht dort angekommen, wo Hella ihn hingeschickt hat.

Könnt ihr Hella Wahnsinns geschriebenes Programm überprüfen? Findet ihr einen Fehler und könnt ihr helfen, dass der Bee Bot zu dem Honig gelangt?

Teil 2:

Ich habe Hella informiert, dass ihr den Fehler gefunden habt. Sie hat so laut am Telefon gejubelt, dass es meine Nachbarn hören konnten. „Tolle Arbeit!“, rief sie. „Ihr seid super!“.

Aber das war natürlich nicht alles. Sie fragte, ob ihr ihr bei einem weiteren Programm helfen könntet. Sie käme dort einfach nicht weiter.

Das Programm sei besonders knifflig, da es Felder gibt, die die Bienen nicht berühren dürfen. Auf diesen Feldern sei ein Pulver verstreut, welches die Bienen sofort zum Einschlafen bringt. Dadurch ließen sie sich nicht mehr steuern.

„Achtet unbedingt darauf, dass die Bienen nicht auf diese Felder kommen, wenn ihr das Programm verbessert.“, rief sie und schon hatte sie aufgelegt.

Könnt ihr Hella Wahnsinns geschriebenes Programm überprüfen? Findet ihr einen Fehler und könnt ihr helfen, dass der Bee Bot zu dem Honig gelangt? Achtet darauf, die grauen Felder nicht zu berühren.